

## Rúbrica: Proyecto de diseño con Lego

3.1 Plantear problemas de diseño que se resuelvan con la creación de un prototipo o solución digital, evaluando necesidades del entorno y estableciendo objetivos concretos.

DESCRIPTOR	CONSEGUIDO DE FORMA EXCELENTE	CONSEGUIDO DE FORMA RELEVANTE	CONSEGUIDO	EN PROCESO	NO INICIADO
<b>Idear una noria/un autómatas teniendo en cuenta las diferentes partes y materiales necesarios para que funcione correctamente.</b>	Proponen diferentes ideas demostrando un profundo conocimiento sobre su funcionamiento y sus características, llegando a un acuerdo consensuado.	Proponen ideas demostrando bastante conocimiento sobre su funcionamiento y sus características, llegando a un acuerdo consensuado	Proponen ideas demostrando conocimiento sobre su funcionamiento y sus características, llegando a un acuerdo consensuado	Proponen ideas demostrando escaso conocimiento sobre su funcionamiento y sus características, llegando a un acuerdo consensuado	Proponen ideas incoherentes demostrando desconocimiento sobre su funcionamiento y sus características.
<b>Diseñar un prototipo de una noria/un autómatas</b>	Diseñan un prototipo coherente, describiendo con corrección cada una de sus partes, la secuencia de pasos, los materiales necesarios. El diseño se acompaña de un dibujo muy estructurado.	Diseñan un prototipo bastante coherente, describiendo con bastante corrección cada una de sus partes, la secuencia de pasos, los materiales necesarios. El diseño se acompaña de un dibujo muy estructurado.	Diseñan un prototipo aceptable, con algunos errores en la descripción de sus partes, en la secuencia de pasos, los materiales necesarios. El diseño se acompaña de un dibujo muy estructurado.	Diseñan un prototipo con bastantes errores en la descripción de sus partes, en la secuencia de pasos, en los materiales necesarios. El diseño se acompaña de un dibujo ambiguo.	Diseñan un prototipo con muchas imprecisiones, y desorden.

