

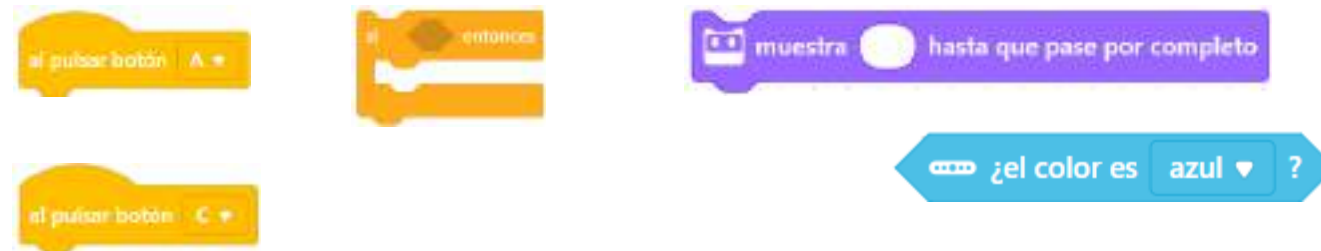
## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 1

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



# PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 1

## Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 2

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 2

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



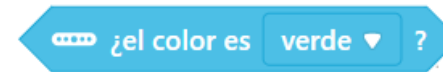
y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



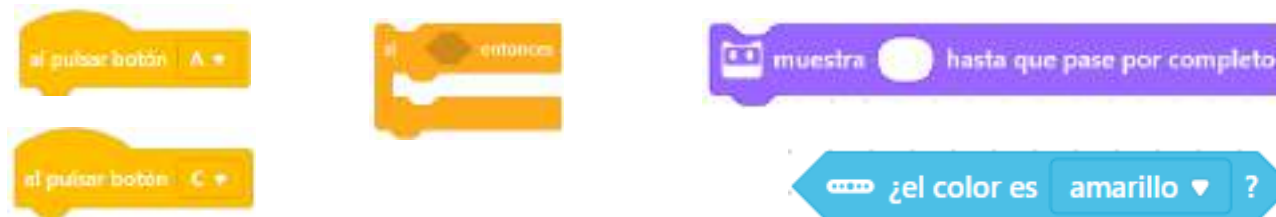
## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 3

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 3

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



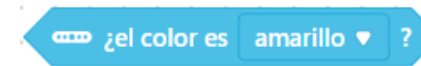
y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 4

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 4

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



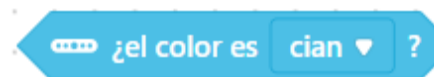
y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



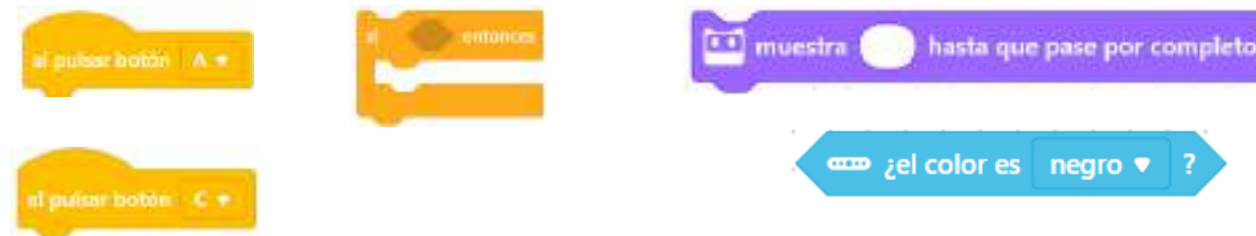
## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 5

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 5

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



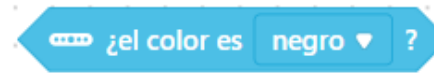
y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



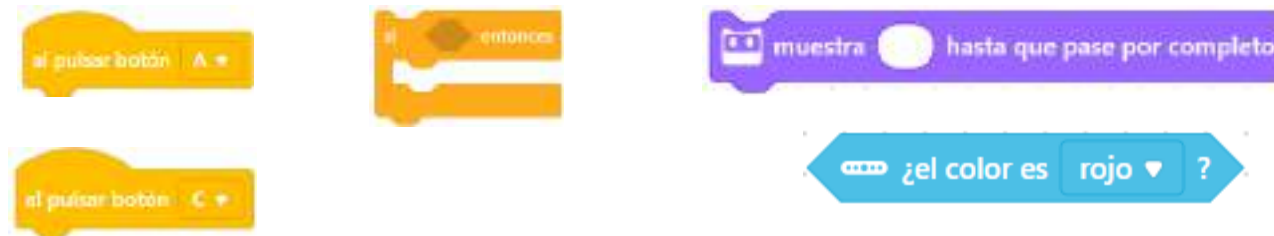
## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 6

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 6

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 7

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 7

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 8

### Categorías y bloques necesarios para la programación de Codey Rocky

- Categorías:



- Bloques:



**\*La programación al pulsar botón A para que Codey avance y/o gire será libre**



## PROGRAMACIÓN CODEY ROCKY 3<sup>er</sup> CICLO – DESAFÍO 8

### Paso 2. Codey Rocky al leer una tarjeta de color muestra una frase en su pantalla LED

1. Categoría Control



y colocar el bloque



2. Categoría Sensores



y colocar el bloque



dentro de

la condición en forma de hexágono del bloque del paso 1.

3. Categoría Apariencia



y colocar el bloque



dentro de la forma del bloque del paso 1.

